

	<table border="1" style="width: 100%; border-collapse: collapse;"> <tr> <td style="width: 15%; text-align: center;">3팀</td> <td style="width: 40%;">관계형성프로그램 및 강의안 방향성 제시</td> <td style="width: 45%; text-align: center;">김기환, 송지민, 문지우</td> </tr> <tr> <td colspan="3" style="text-align: center;">#관계형성프로그램 서칭</td> </tr> <tr> <td colspan="3" style="text-align: center;">아름다운재단 공모사업 관계형성프로그램 리스트</td> </tr> <tr> <td colspan="3"> <p>■ 프로그램 리스트업 기준</p> <p>① 단계로 가능한 게임 ② 노인분들을 대상으로 가능한 게임 ③ 요즘 청소년과 트렌드를 반영한 게임</p> </td> </tr> <tr> <td style="text-align: center;">순번</td> <td style="text-align: center;">프로그램명</td> <td style="text-align: center;">진행방법</td> <td style="text-align: center;">비고</td> </tr> <tr> <td style="text-align: center;">1</td> <td>친인가</td> <td>- 나 자신을 나타내는 3가지 단어 또는 문장을 제시한다. - 자신의 경험 중 진실(fact)을 2가지 적고, 나머지 1가지는 거짓(lie)을 적어 추리를 통해 거짓을 찾아낸다.</td> <td>- 문항 수 자유롭게 가능 - 위면적으로 보이는 것 X</td> </tr> <tr> <td style="text-align: center;">2</td> <td>키워드 대화</td> <td>- 키워드가 적힌 카드를 여러장을 놓고, 순서대로 카드를 뽑는다. - 뽑아서 나온 키워드에 생각나는 자신의 경험을 이야기한다.</td> <td></td> </tr> <tr> <td style="text-align: center;">3</td> <td>그룹서신활동</td> <td>- 민담을 나눠 모둠을 만든다. - 모듬별로 지정된 장소 또는 장소 미션을 풀이 창의적이고 재미있게 그룹서신을 씁니다.</td> <td>- 미션지를 활용하여 장소 또는 모듬 등 다양하게 제시 가능</td> </tr> <tr> <td style="text-align: center;">4</td> <td>함께 조상화 그리기</td> <td>- 시각별로 각각 A4용지를 나눠준 후, 오른쪽 끝에 자신의 이름을 적는다. - 해당 용지를 오른쪽으로 돌리며, 사회자의 지시에 따라 용지의 주인 얼굴을 그린다.</td> <td></td> </tr> <tr> <td style="text-align: center;">5</td> <td>책공 재미있게 소개하기</td> <td>- 두 사람이 책 줄 지어 서로를 소개한다. - 소개받은 내용들을 토대로 전체 참가자 인원들에게 서로의 책공을 소개한다.</td> <td>- ex: 내 좌표는 000입니다. 이름은... 미리는 어떤 생각으로 차이고, 가슴은 무슨 열정으로 뜨겁고, 손은 무엇을 쥐기를 좋아하고 발은 어디로 향하고 있어요.</td> </tr> </table>	3팀	관계형성프로그램 및 강의안 방향성 제시	김기환, 송지민, 문지우	#관계형성프로그램 서칭			아름다운재단 공모사업 관계형성프로그램 리스트			<p>■ 프로그램 리스트업 기준</p> <p>① 단계로 가능한 게임 ② 노인분들을 대상으로 가능한 게임 ③ 요즘 청소년과 트렌드를 반영한 게임</p>			순번	프로그램명	진행방법	비고	1	친인가	- 나 자신을 나타내는 3가지 단어 또는 문장을 제시한다. - 자신의 경험 중 진실(fact)을 2가지 적고, 나머지 1가지는 거짓(lie)을 적어 추리를 통해 거짓을 찾아낸다.	- 문항 수 자유롭게 가능 - 위면적으로 보이는 것 X	2	키워드 대화	- 키워드가 적힌 카드를 여러장을 놓고, 순서대로 카드를 뽑는다. - 뽑아서 나온 키워드에 생각나는 자신의 경험을 이야기한다.		3	그룹서신활동	- 민담을 나눠 모둠을 만든다. - 모듬별로 지정된 장소 또는 장소 미션을 풀이 창의적이고 재미있게 그룹서신을 씁니다.	- 미션지를 활용하여 장소 또는 모듬 등 다양하게 제시 가능	4	함께 조상화 그리기	- 시각별로 각각 A4용지를 나눠준 후, 오른쪽 끝에 자신의 이름을 적는다. - 해당 용지를 오른쪽으로 돌리며, 사회자의 지시에 따라 용지의 주인 얼굴을 그린다.		5	책공 재미있게 소개하기	- 두 사람이 책 줄 지어 서로를 소개한다. - 소개받은 내용들을 토대로 전체 참가자 인원들에게 서로의 책공을 소개한다.	- ex: 내 좌표는 000입니다. 이름은... 미리는 어떤 생각으로 차이고, 가슴은 무슨 열정으로 뜨겁고, 손은 무엇을 쥐기를 좋아하고 발은 어디로 향하고 있어요.
3팀	관계형성프로그램 및 강의안 방향성 제시	김기환, 송지민, 문지우																																			
#관계형성프로그램 서칭																																					
아름다운재단 공모사업 관계형성프로그램 리스트																																					
<p>■ 프로그램 리스트업 기준</p> <p>① 단계로 가능한 게임 ② 노인분들을 대상으로 가능한 게임 ③ 요즘 청소년과 트렌드를 반영한 게임</p>																																					
순번	프로그램명	진행방법	비고																																		
1	친인가	- 나 자신을 나타내는 3가지 단어 또는 문장을 제시한다. - 자신의 경험 중 진실(fact)을 2가지 적고, 나머지 1가지는 거짓(lie)을 적어 추리를 통해 거짓을 찾아낸다.	- 문항 수 자유롭게 가능 - 위면적으로 보이는 것 X																																		
2	키워드 대화	- 키워드가 적힌 카드를 여러장을 놓고, 순서대로 카드를 뽑는다. - 뽑아서 나온 키워드에 생각나는 자신의 경험을 이야기한다.																																			
3	그룹서신활동	- 민담을 나눠 모둠을 만든다. - 모듬별로 지정된 장소 또는 장소 미션을 풀이 창의적이고 재미있게 그룹서신을 씁니다.	- 미션지를 활용하여 장소 또는 모듬 등 다양하게 제시 가능																																		
4	함께 조상화 그리기	- 시각별로 각각 A4용지를 나눠준 후, 오른쪽 끝에 자신의 이름을 적는다. - 해당 용지를 오른쪽으로 돌리며, 사회자의 지시에 따라 용지의 주인 얼굴을 그린다.																																			
5	책공 재미있게 소개하기	- 두 사람이 책 줄 지어 서로를 소개한다. - 소개받은 내용들을 토대로 전체 참가자 인원들에게 서로의 책공을 소개한다.	- ex: 내 좌표는 000입니다. 이름은... 미리는 어떤 생각으로 차이고, 가슴은 무슨 열정으로 뜨겁고, 손은 무엇을 쥐기를 좋아하고 발은 어디로 향하고 있어요.																																		
결정사항 / 향후계획	<ul style="list-style-type: none"> - 각 모듈별 결과물 공유 내용을 토대로 각 모듈별로 피드백 준 상황에 대해 수정작업 진행 - 욕구조사 문항 구조화를 최대한 빠르게 완료하여 7월안에 진행될 수 있도록 함./ - 다음 7/25(목)까지 수정사항 및 추가사항 정리하여 단독방 공유 																																				
참석자 명단	참석자명																																				
	이재강, 텐막심, 박세경, 이준영, 한 채민, 임지효, 최지희, 김기환, 송지민, 문지우 (총 10명)																																				

다윈